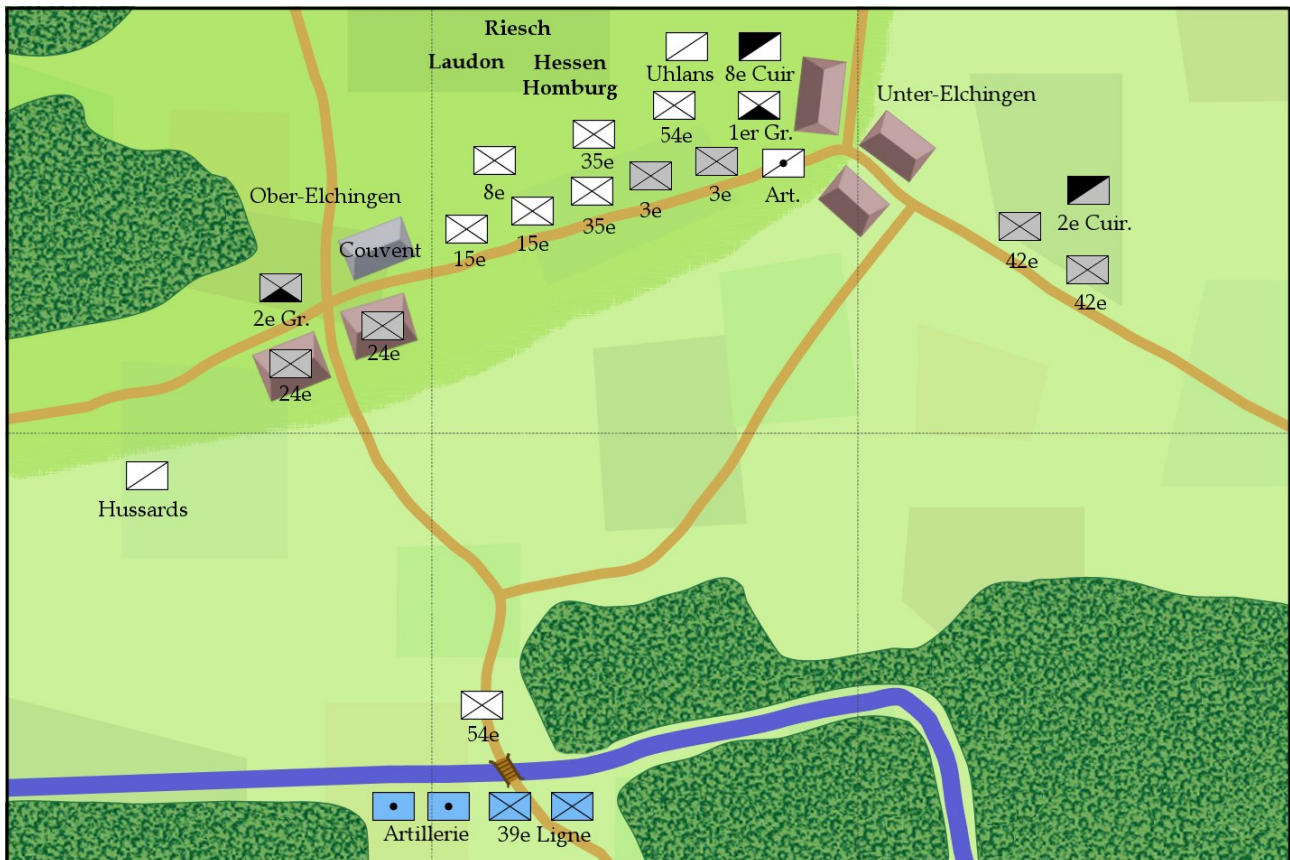


ELCHINGEN

14 octobre 1805

Historique

Durant la campagne d'Autriche de 1805, Napoléon ordonne au Maréchal Ney de traverser le Danube et d'occuper les hauteurs d'Elchingen. Il dispose pour cela de la 2^e division du général Loison renforcée d'une brigade de la 4^e division de dragons. Face à Ney, le général autrichien Riesch dispose de deux divisions d'infanterie supportées par de la cavalerie. Les sapeurs français réparent un pont sur un bras du Danube sous le couvert de l'artillerie qui pilonne la garnison autrichienne. A 9h00, le 1^{er} bataillon du 39^e de Ligne traverse le pont et charge les Autrichiens qui sont culbutés. Le reste des Français traverse le pont et s'élance à l'assaut d'Elchingen.



Mise en place

Echelle : Bataillon de 800 hommes. Les bataillons autrichiens ayant 400-450 hommes, ils sont regroupés par deux.

Durée : 8 tours entre 9h00 et 13h00 soit 30 minutes par tour.

Dimension : 180 x 120 cm

Déploiement : Les positions autrichiennes sont indiquées en blanc (Laudon) et en gris (Hessen-Homburg). Les Autrichiens ont l'ordre *Tenir*. Si vous jouez sans les ordres, ils ne peuvent pas bouger au 1^{er} tour. Les unités françaises sont hors table en colonne sur la route et entrent dans l'ordre suivant : Villatte, Roguet et Laplanche. Les hussards et chasseurs entrent au choix du joueur. Ney est présent avec le 39^e et le Français à l'initiative.

Notes sur le terrain :

- Le Danube ne peut être franchi que par le pont.
- Les bâtiments ont un couvert moyen sauf le couvent qui a un couvert lourd. Les bois sont denses.
- La zone en vert plus foncé est une colline douce avec une ligne de crête qui donne un +1 au combat.
- En option vous pouvez jouer la météo et considérer que le terrain est recouvert de neige.

Conditions de victoire : Chaque camp marque 10 pts par secteur d'Ober-Elchingen tenu à la fin de la partie (soit 30 points en tout) plus les pertes infligées à l'adversaire.

Ordre de bataille français

Maréchal Ney (Brillant et Intrépide)

Cohésion : 55 pts Démoralisation : 27,5 pts

Nb	Unité	Type	Moral	Classe	FT	Capacités spéciales
1	3 ^e Hussards (150 h)	LC	L3	B	-	Petite taille
1	10 ^e Chasseurs à cheval (140 h)	LC	L3	B	-	Petite taille
1	Batterie à pied 8 livres	FA	L4	A	-	

Brigade Villatte (Compétent)

Nb	Unité	Type	Moral	Classe	FT	Capacités spéciales
2	39 ^e de Ligne (1633 h)	LT	L4	A	2	Elan
2	6 ^e Léger (1728 h)	LN	L4	A	2	Elan
1	Batterie à pied 8 livres	FA	L4	A	-	Petite taille (6 canons)

Brigade Roguet (Compétent)

Nb	Unité	Type	Moral	Classe	FT	Capacités spéciales
2	69 ^e de Ligne (1700 h)	LN	L4	A	2	Elan
2	76 ^e de Ligne (1789 h)	LN	L4	A	2	Elan

Brigade Laplanche (Compétent) : détachée de la 4^e division de Dragons

Nb	Unité	Type	Moral	Classe	FT	Capacités spéciales
3	18 ^e , 19 ^e et 25 ^e Dragons	MC	L3	B	-	

Ordre de bataille autrichien

Général Riesch (Mauvais)

Cohésion : 71 pts Démoralisation : 35,5 pts

Division Laudon (Mauvais)

Nb	Unité	Type	Moral	Classe	FT	Capacités spéciales
1	8 ^e Erz. Ludwig (900 h)	LN	L2	C	0	
2	15 ^e Karl Riese (1640 h)	LN	L2	C	0	
2	35 ^e Erz. Maximilian (1800 h)	LN	L2	C	0	Elan (Hongrois)
1	54 ^e Froon (1 ^{er} , 2 ^e btn 600 h)	LN	L2	C	0	Petite taille
1	54 ^e Froon (3 ^e , 4 ^e btn 900 h) G	LN	L2	C	0	Canons de bataillon 6 livres
1	1 ^{er} Grenadiers (900 h)	LN	E3	C	0	Bon tireur
1	8 ^e Cuirassiers (400 h)	HC	L3	B	-	Demi-cuirasse
1	6 ^e Hussards (200 h)	LC	E4	A	-	Impétueux, Petite taille
1	2 ^e Uhlans (150 h)	LC	L3	B	-	Lance, Petite taille
1	Batterie à cheval 6 livres	FA	L4	B	-	Faible portée, Lent, Petite taille

Division Hessen-Homburg (Mauvais)

Nb	Unité	Type	Moral	Classe	FT	Capacités spéciales
2	42 ^e Erbach (1800 h)	LN	L2	C	0	
2	3 ^e Erz. Karl (1800 h)	LN	L3	C	0	
2	24 ^e Auersperg (1800 h) G	LN	L2	C	0	Canons de bataillon 6 livres
1	2 ^e Grenadiers (900 h)	LN	E3	C	0	Bon tireur
1	2 ^e Cuirassiers (400 h)	HC	L3	B	-	Demi-cuirasse

Notes :

- Les unités marquées « **G** » sont en garnison près du pont (Froon) ou dans Ober-Elchingen (Auersperg). Froon est placé de façon à ne pas être à portée courte de l'artillerie française mais à distance de charge du 39^e de ligne.
- Les troupes autrichiennes sont démoralisées aussi ont-elles un moral plus faible à part le 3^e Erz. Karl. Le commandement autrichien est très mauvais et comme les unités des deux divisions sont mélangées et dispersées, le joueur autrichien va avoir de gros problèmes pour commander ses troupes. C'est un scénario difficile pour l'Autrichien mais cela représente assez bien la situation historique.